

Tarjetita de Tablas

Minipantallita para el Glupsmaster

***. ¿Qué es la Tarjetita de Tablas?**

La ayuda definitiva para todo Glupsmaster. Con la Tarjetita de Tablas tienes un acceso rápido a toda la información necesaria en juego Dificultades: Tabla de Equipo Universal, Tabla de Origen Temporal del Equipo y la Tabla de Puntos de Habilidad por completar la aventura.

1. Cómo Montar la Tarjetita de Tablas.

Muy fácil. Lo primero que tenemos que hacer es imprimir la tabla sobre un papel grueso o cartulina para obtener una mayor consistencia. A continuación recortaremos los bordes por la tenue línea azul exterior ¡Cuidado!, fíjate bien por dónde cortas, hay zonas que deberán doblarse para que quede bien montada, como por ejemplo el borde entre la tabla azul y la portada y entre la tabla verde y la roja. Existe una separación entre la tabla azul y la verde que debe recortarse para luego facilitar su pliegue (observa bien como está delimitada por las tenues líneas azules).

Una vez recortada pasaremos a doblarla para completar su forma. Si lo has hecho bien te deberá quedar una forma parecida a un rectángulo con una separación de dos milímetros entre la tabla azul y la verde. A continuación dobla la parte de la tabla azul hasta que quede detrás de la portada, haz lo mismo con la tabla verde hasta que quede detrás de la tabla roja. De esta manera habrás obtenido un rectángulo que por una cara muestre la tabla azul y la verde y por otro la portada y la tabla roja. Una vez realizados estos pliegues tienes que pegar con pegamento para papel las caras obtenidas (la tabla azul a la portada y la tabla verde a la roja). ¡Y casi ya está! Ahora sólo deberás doblar la tarjetita por la mitad, de esta manera podrás apoyarla sobre la tabla roja y todos los datos quedarán ocultos a los ojos de tus jugadores por la portada.

Ahora puedes pulir el resultado; con un cutter y mucho cuidado pule la diferencia entre la diferentes caras (que no se vea el borde blanco del papel pegado por detrás). Con esto la tabla estará lista para ser usada. Si quieres puedes plastificar el conjunto para que dure más o forrarlo con adhesivo transparente para libros, elige lo que más te guste.

¡A disfrutarla!

Dificultades:
Normal 7 | Difícil 12 | Extremo 17
incrementos de +5 por encima de Extremo

	Atr	Esp	Dñ	P.Hab
P	-	1	Mn	1
M	-	2	My	3
G	-	3	Cp	9
E	1	3	Cp+6	27



	Atr.	Esp	Dñ.	P.Hab.	Tipo
1 Mit.	+1	-	+1	-	Mag
2 Fan.	-	+1	-	-1	Mag
3 Ter.	-	-	+1	-1	Arm
4 S.H.	-	+1	+1	-	Tecno
5 C.Pk	-	+1	-	-1	Tecno
6 CiFi	+1	+1	-	-1	Veh

1 mitológico, 2 fantástico, 3 terror, 4 superhumanos, 5 cyberpunk, 6 ciencia-ficción

Puntos	Objetivos conseguidos
30	Por completar una campaña (cosa tonta)
1	Por hacer el pelota con éxito
2	Por buena idea
2	Por conducta ejemplar
3	Por conseguir un objetivo secundario
5	Por conseguir un objetivo principal
6	Por completar sin éxito la aventura
10	Por completar con éxito la aventura

Para más información o preguntas Glupsjdr@yahoo.es Visita nuestra página web en: <http://es.geocities.com/glupsmaster>

Versión 1.0