

Bascu

Folletín del Pejota

Suplemento para Glups!



Bascu
Folletín del Pejota
Suplemento para Glups!

Folletín básico para todo Pejota
Diseñado por Bascu

Versión 1.0

WasQ Continuum Games

2003-05-12

Barcelona

A estas alturas ya no me preocupo por los derechos

Para más información o preguntas

glupsjdr@yahoo.es

Visita nuestra página web en:

<http://es.geocities.com/glupsmaster>

Agradecimientos: a Gaspar, Javi y Joan (estricto orden alfabético) por atreverse a probar el juego, y a todos aquellos que aun dándose cuenta de la tontería que es esto, esperan con ansias noticias frescas.

Folletín del Pejota

Suplemento para Glups!

*. ¿Qué es el Folletín del Pejota?

Desde luego, lo que nos haces sufrir... ¿acaso no lo has leído?. Es un Suplemento para Glups! El microjuego de rol politemático. Aquí encontraras nuevos consejos para crear Pejotas, desde como hacerte el enano ese armado con un florete que tan pesao se hacia, hasta el contrabandista espacial que tiró toneladas de bichos peludos y redonditos sobre el planeta de los Vikingons.

1. Planteamiento.

Para muchos Jugadores hacerse un Pejota en Glups! Es un trauma, infinitas posibilidades aturullan y desconciertan. Para llegar a decidir que será tu Pejota lo primero que debes hacer es plantearte dos cosas: ¿Cuál es mi personaje favorito? y.. ¿En que época vivió?. También te puedes plantear esto al revés: ¿Cuál es mi época favorita? y.. ¿Qué personaje favorito existía entonces?. Pero vayamos a lo verdaderamente importante...

2. Modificando tu Pejota inicial.

Como se explica en el Folleto Básico de Reglas, en Glups! No existe el concepto de razas o profesiones, basta con repartir los P.Hab. de manera adecuada y escoger Especialidades y Desventajas que mejor se ajusten. Pues bueno, esto sigue igual... lo único que cambia es que ahora al menos tendrás unas reglas para realizar unos ajustes más adecuados (o al menos eso parece)

2.1. Definir a tu Pejota

Decidir que Especialidades y Desventajas tiene un Pejota algunas veces es difícil, lo puedes hacer de una manera muy sencilla de la siguiente forma. Una vez tengas decidido que hacer, define a tu Pejota con tres palabras que reflejen aptitudes buenas o conceptos que lo definan, no tienen que ser nombres concretos de habilidades, trátalo de manera general, eso serán las especialidades. Por último destaca algo en lo que tu personaje sea un total inepto, algún defecto de personalidad o físico, eso será la desventaja

2.1.1. Especialidades y Desventajas Extras

Quizá nos parezca poco empezar solo con tres especialidades y una desventaja, posiblemente podríamos empezar con 2 especialidades y 3 desventajas. Bueno todo esto tiene un precio, y también unos beneficios. Por cada **Especialidad** adicional que queramos obtener debemos gastar **2 P. Hab.** de los 12 iniciales. Por cada **Desventaja** adicional que queramos ganar nos gratificaran con **1 P. Hab.** adicional.

2.2. Los Atributos.

Una vez repartidos los Puntos de Habilidad iniciales se puede incrementar algún Atributo a costa de bajar otros. En la siguiente tabla encontraras como hacer esto y sus costes. En la columna izquierda están los atributos a modificar y en la fila superior de donde se extraen los

puntos para equilibrar los Pejotas, cruza ambos y obtendrás el coste en puntos por cada punto a incrementar. Por cada Atributo hay otros dos, de los cuales puedes elegir uno cualquiera, incluso ir alternándolos, (ahora uno de aquí, ahora otro de allá.). No hay limites mientras no reduzcas un Atributo a 0, eso mataría tu Pejota. También hay un coste especial indicado con un (2), esto quiere decir que una vez reducidos los demás Atributos de coste 1 a un valor de nivel 1, solo puedes bajar del atributo de coste (2) a razón de, evidentemente 2 P.Hab. por 1 nivel adicional.

	For.	Téc.	Int.	Pod.
For.	-	1	1	(2)
Téc.	1	-	(2)	1
Int.	1	(2)	-	1
Pod.	(2)	1	1	-

Como se puede ver la tabla es simple, por no decir tonta.

3. Origen Temporal del Pejota

Otra cuestión importante es de donde venimos. Dependiendo del origen de nuestro Pejota algunos equipos son más fáciles de conseguir que otros o simplemente tienen capacidades adicionales. En la siguiente tabla detallamos las modificaciones a costes y otras características que sufre la Tabla de Capacidades de Equipo (ver Glups!) dependiendo de tipo de mundo de donde procede nuestro Pejota y el tipo de equipo más común.

	Atr.	Esp	Dñ.	P.Hab.	Tipo
1 Mit.	+1	-	+1	-	Mag
2 Fan.	-	+1	-	-1	Mag
3 Ter.	-	-	+1	-1	Arm
4 S.H.	-	+1	+1	-	Tecno
5 C.Pk.	-	+1	-	-1	Tecno
6 CiFi	+1	+1	-	-1	Veh

1 mitológico, 2 fantástico, 3 terror, 4 superhumanos, 5 cyberpunk, 6 ciencia-ficción

Arm, armas; Mag, objetos mágicos; Tecno, tecnología; Veh, vehículos

La columna "Tipo" nos indica que clase de equipo sufre las modificaciones detalladas. Es decir, si venimos de un mundo de Terror (Ter) aplicamos a las armas un coste de -1 P.Hab., con mínimo coste de 1 siempre, y que nuestra arma haga un incremento de daño mayor, es decir de daño Mn pase a My. (Quien no tiene recuerdos entrañables de esos montones de sangre que saltan de los cuellos cortados). Respecto a las columnas Atr. y Esp. simplemente suma un atributo más si es necesario añadir otro valor adicional o una Especialidad adicional a las que tenga el equipo respectivamente.

4. Elegir época aleatoriamente

Tira un 1D6 y consulta el resultado con la tabla anterior. Ahora ya sabes de que época viene tu Pejota.

- "BUENO... MI TROGLODITA ESCAPA PILOTANDO ESE EQUISBUING."

GLUPS!, El Microjuego de Rol Politémico se congratula en presentar el **FOLLETÍN DEL PEJOTA**. Donde podrás encontrar mogollón de información útil sobre como crear tu personaje de cualquier época, lugar o credo. Extiende las horas de diversión comiéndole el tarro a tu Glupsmaster... ¿qué no te hace caso?. Insiste hombre, insiste. (Y ya veras que bien se lo pasa tu Glupsmaster. tu no, desde luego)

Con el maravilloso **2D6system** podrás hacerte el Pejota que tanto anhelaste, aprovecha al máximo sus posibilidades y haz de él el héroe definitivo.

En el Folletín del Pejota encontraras:

- Múltiples consejos para crear tu Pejota
- Utilisimas reglas para crear tu Pejota
- Millares de trucos para crear tu Pejota
- Montones de nuevas ideas para crear tu Pejota

Bueno... ¿es que acaso pretendías encontrar otra cosa en este suplemento?. Mira el titulo otra vez, ¡anda!

¡Adelante! munchkins del mundo entero, ¡disfrutad! Ahora es la vuestra...